Amélie Bouchard

Antony Collin-Desrochers

David Bérubé

Samy Tétrault

Projet Dirigé

420-KBELG

Groupe 01

Production Finale d’Intégration (PFI)

 Test d’acceptation et unitaire du sprint 1

Travail présenté à

Mme. Saliha YACOUB

Département de l’informatique

Collège Lionel-Groulx

14 avril 2022

**Informations**

|  |  |
| --- | --- |
| **URL de notre site web** | |
| [http://queebies.world/PhpBuilding/](http://queebies.world/PhpBuilding/index.php) | |
| **Informations de Connexion** | |
| **Pseudonyme** | Patoche *(P majuscule)* |
| **Mot de passe** | 1234 |

**Tests Unitaires**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 1 | Le poids du sac dépasse sa capacité (Poids : 501, Capacité : 500). | La Dextérité diminue. |
| 2 | Un joueur connecté clique sur le bouton pour augmenter le nombre d’item désiré à son panier à partir de l’index. | Le nombre d’item augmente de 1. |
| 3 | Dans le magasin, un joueur appuie sur le bouton moins/plus d’un item. | Le nombre d’items désiré diminue/augmente. |
| 4 | Un joueur connecté essaie d’ajouter à son panier plus d’item qu’il y a en stock. | Le nombre d’item bloque à sa capacité et n’augmente pas plus haut. |
| 5 | Un joueur non connecté essaye de se connecter, mais fait une faute de frappe dans son alias. | La connexion est refusée. |
| 6 | Un joueur non connecté essaye de se connecter, mais fait une faute dans son mot de passe. | La connexion est refusée. |
| 7 | Un joueur qui essaye de s’inscrire laisse un champ vide dans le formulaire d’inscription. | L’inscription est refusée. |
| 8 | Un joueur connecté clique sur le bouton pour augmenter le nombre d’item désiré à son panier à partir du panier. | Le nombre d’item augmente de 1. |
| 9 | Un joueur essaie de s’inscrire et rentre le même alias d’un autre joueur. | L’inscription est refusée. |
| 10 | Un joueur connecté essaie de réduire le plus possible le nombre d’item à ajouter à son panier à partir de l’index. | Le nombre minimal d’item se limite à 1. |
| 11 | Un ou plusieurs champs du formulaire d’inscription sont vide | L’inscription est refusée. |
| 12 | Un ou plusieurs champs du formulaire de connexion sont vide | L’inscription est refusée. |

**Tests d’acceptation**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 1 | Un joueur non connecté essaye d'accéder à la page panier. | Le joueur est redirigé vers la page connexion. |
| 2 | Un joueur non connecté essaye d’accéder à la page inventaire. | Le joueur est redirigé vers la page connexion. |
| 3 | Un joueur non connecté clique sur item pour afficher le menu qui permet de l’ajouter au panier. | Le menu lui affiche seulement l’option de se connecter. |
| 4 | Un joueur connecté réinitialise les options de la recherche d’item. | Tous les items sont affichés avec un tri par défaut de type poids et prix. |
| 5 | Un joueur connecté clique sur un item sur la page afin d’en savoir plus. | Tous les informations de l’item cliqué s’affiche sur la partie droite de la page index. |